



TYPE AVONTURIER & LEVEL

ACHTERGROND

SPELER NAAM

KARAKTER NAAM

RAS

MORAAL

ERVARINGSPUNTEN

**KRACHT**

**BEHENDIGHEID**

**VITALITEIT**

**INTELLIGENTIE**

**WIJSHEID**

**CHARISMA**

INSPIRATIE

SPECIALITEITSBONUS

- \_\_\_ Kracht
  - \_\_\_ Behendigheid
  - \_\_\_ Vitaliteit
  - \_\_\_ Intelligentie
  - \_\_\_ Wijsheid
  - \_\_\_ Charisma
- REDDINGSROLLEN

- \_\_\_ Acrobatiek (Beh)
  - \_\_\_ Dieren-omgang (Wijs)
  - \_\_\_ Occult (Int)
  - \_\_\_ Atletiek (Kra)
  - \_\_\_ Deceptie (Cha)
  - \_\_\_ Historie (Int)
  - \_\_\_ Inzicht (Wijs)
  - \_\_\_ Intimidatie (Cha)
  - \_\_\_ Onderzoek (Int)
  - \_\_\_ Medicijn (Wijs)
  - \_\_\_ Natuur (Int)
  - \_\_\_ Perceptie (Wijs)
  - \_\_\_ Optreden (Cha)
  - \_\_\_ Overtuigen (Cha)
  - \_\_\_ Religie (Int)
  - \_\_\_ Vingervlugheid (Beh)
  - \_\_\_ Sluipen (Beh)
  - \_\_\_ Overleven (Wijs)
- VAARDIGHEDEN

**VERDEDIGING** **INITIATIEF** **SNELHEID**

Maximale levenspunten \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
HUIDIGE LEVENSPUNTEN

\_\_\_\_\_  
TIJDELIJKE LEVENSPUNTEN

Totaal \_\_\_\_\_

LEVENSDOBBELSTENEN

SUCCES

FAAL

LEVEN&DOOD ROLLEN

\_\_\_\_\_  
PERSOONLIJKHEID

\_\_\_\_\_  
IDEALEN

\_\_\_\_\_  
BANDEN

\_\_\_\_\_  
ZWAKTES

NAAM	AANVALSBONUS	SCHADE+TYPE

AANVALLEN & SPREUKEN

PASSIEVE WIJSHEID (PERCEPTIE)

\_\_\_\_\_  
ANDERE VAARDIGHEDEN & TALEN

CP \_\_\_\_\_

SP \_\_\_\_\_

EP \_\_\_\_\_

EF \_\_\_\_\_

PF \_\_\_\_\_

SPULLEN

\_\_\_\_\_  
KENMERKEN & EIGENSCHAPPEN